仙劍奇侠傳 二

制作 SOFTSTAR
软星科技（北京）有限公司
http://www.softstar.net.cn

代理 寰宇之星
北京寰宇之星软件有限公司
网址：http://www.unistar.net.cn
地址：北京市海淀区知春路56号中海实业大厦五层
邮编：100086
公司总机：010-82650148/51/52
公司传真：010-82650155
客服热线：010-82650148/51/52-105
客服信箱：kefu@unistar.net.cn

出版
方圆电子音像出版社
地址：河北省石家庄市友谊北大街330号
邮编：050061
电话：0311-8641335
传真：0311-7784114

游戏无限　时间有限

适度游戏有益身心健康
请勿长时间的连续游戏

——北京寰宇之星软件有限公司敬告

关于健康方面的建议：

进行游戏时请注意保证明亮的光线环境和眼睛与屏幕的适当距离。长时间游戏时，请每进行1小时游戏后令眼睛休息 20 至 30 分钟。在睡眠不足等疲劳状态时，建议不要进行游戏。

有以下病史的用户，请在游戏前向医生进行咨询，以决定是否进行游戏。另外，在游戏中若发生此类症状，也请立即停下游戏并接受医生的诊疗。

1.在受强光的刺激或注视闪烁画面时，出现全身或局部性肌肉痉挛。
2.在进行游戏时出现昏迷现象。
3.手臂及手腕部分若曾受伤或发生不适症状，很可能会因为进行游戏而导致症状恶化，建议在进行游戏之前听取医生的建议。
4.进行游戏时若有想呕吐等类似晕车的感觉，请立即停止使用，如果之后仍持续感觉到不适，建议去接受医生的诊疗。
5.进行游戏时若感到腕部肌肉疼痛或酸麻，请立即停止使用，如果之后仍持续感觉到不适，建议去接受医生的诊疗。

前　言

话说神州大地，多年以前发生了数件惊天动地的大事……

包括了蜀山仙剑派锁妖塔的崩塌，以及苗疆陆续发生黑白苗族战争、拜月教政变与一场非常严重的大洪灾等等，

而有一群年轻人意外地参与其中。

不过有关于这一群人是哪些人，武林中对他们的记载不多，

知道他们名字的人更是少之又少，

但是这一群默默的拯救了大地苍生的人，却也付出了极为惨痛的代价，

当时的情境让人不禁唏嘘……

多年之后，武林中出现了一位少年英雄，

完成了当时仙剑派掌门人——剑圣独孤宇云所交付的七大难事与四十九项考验后，

年纪轻轻地便当上了仙剑派第二十七代的掌门，

从此御剑行遍天下，行侠仗义、斩妖除魔，

而且武功之高已入化境，武林人士都推崇为武功天下第一的当代剑侠，

他，就是李逍遥。

但是多年前崩塌的锁妖塔，造成万千妖魔尽出，

仍是为神州带来了许多灾祸，李逍遥也为此奔波。

此时有一位得道高僧出现，法号千叶，广纳门徒成立“大慈悲明宗”教派，

四处传道布施、造桥铺路、救灾救人，

短短时间内便得到广大平民百姓的尊敬与爱戴，

与李逍遥俨然已成为正道的两大精神领袖。

而这几年间，武林中也出现了一个神秘的剑派——仙霞派，

掌门人是一位法号清柔的师太，

这位清柔师太神龙见首不见尾，除了门下女弟子外，无人能有幸得见其真面目。

众弟子中有五位合称“仙霞五奇”，

原来以除魔卫道为己任，并不引人注意，

但是在作了几件轰动的大事后，便让世人认识，且受到尊崇，

成为正道维护人间和平的一支生力军。

另一方面，魔族的掌旗使孔璘，从锁妖塔逃出后，便一直在重整魔族，

趁着天下妖怪横行大乱之际，积极扩展势力，

不过由于千叶禅师所率领的大慈悲明宗，

以及仙霞派对魔族的打击甚大，势力一直无法真正入侵。

但是近年来，孔璘带头正在进行一项可怕的阴谋，意图大肆染指人间，

似乎与那数十年前被仙剑派封印已久的魔尊有关，

不过，现在尚未有人发觉到魔族的蠢蠢欲动。

再说到这个时候，

当初与李逍遥住在同一个村子的邻居小孩——王小虎，

此时已是一个十八岁的青年。

小虎的个性坚毅刚强，做事执着且有决心，

从小便视逍遥为偶像。

虽然李逍遥后来因为种种原因未收小虎为徒，

但小虎笃定要成为如李逍遥一样的大侠，能够名满江湖、除魔卫道，

一直是心中永远不变的目标。

就在八年多前李逍遥离开余杭后，

十岁多王小虎便开始缠着逍遥的婶婶李大娘学武功，

李大娘见小虎的资质聪颖虽不如逍遥，但是个性较逍遥稳重，肯脚踏实地，

便将家传的掌法，慢慢地教授给小虎。

几年后小虎也离开了余杭，

经由村里退休名捕铁臂神鹰皇甫英的引介，

拜入隐居在杭州的神眼魔刀盛尊武门下，

一直至今。

就在这样的一个时空背景下，

王小虎即将踏上属于自己的旅程，

到底他会遇上些什么人，发生些什么事，

让我们一起进入《仙剑奇侠传二》的游戏中，与王小虎一起体验。

目　　录

一、安装
系统需求......6
安装游戏......7
移除游戏......8
开始游戏......9
标题书面说明......10

二、操作
键盘指令总表......12
操作方式......14
介面说明......16

三、战斗
控制方式......22
介面说明......23

四、虎煞......26
五、御灵......27
六、喂毒......29
七、阵术......30
八、炼蛊......31
九、异毒......32
七大蛊毒......32
异常状态......34

十、人物
王小虎......36
李忆如......37
苏媚......38
沈欺霜......39
十一、问题
疑难排除......40
十二、版权......44
十三、服务......47
十四、后记......50
十五、名册......55

一　安装

系统需求

安装与运行《仙剑奇侠传二》，需要有下列配备：

运行环境	基本配置	建议配置
操作系统	Windows98/Me/2000/XP简体中文版，安装DirectX8.1以上的版本	
CPU	Pentium Ⅱ 450	Pentium Ⅲ 500
内存容量	64MB	128MB
硬盘空间	2GB以上，以确保游戏正常运行	
显卡	支持DirectX显卡，	
显示环境	增强色16位，分辨率640×480	
声卡	支持Direct Sound的声卡，没有声卡无法进行游戏。	
光驱	8倍速以上之CD-ROM	
操作设备	鼠标/键盘	

安装游戏

本游戏仅能以硬盘进行，因此在您第一次开始玩《仙剑奇侠传二》之前，必须先将游戏资料安装至电脑硬盘中，才可以正常运行，请依照下列步骤进行安装：

1、请将安装盘一放入光驱中，系统会检测光盘上的自动安装程序，此时您就会看见《仙剑奇侠传二》的安装画面。若没有将光驱设定为自动读取，请双击光盘中的setup.exe；或是在〈开始〉菜单上中点选〈运行〉，键入光驱的代号后加上setup.exe，同样可以运行安装程序进入安装画面。若您想停止这次安装，请选按〈取消〉。

前导介面说明：

◎安装游戏：

将《仙剑奇侠传二》的游戏资料安装到电脑中。游戏安装后，此选项将会变成移除游戏。

◎开始游戏：

进入《仙剑奇侠传二》的游戏世界里。

◎安装DirectX：

安装光盘片中内附的DirectX 8.1。

◎说明文：

直接开启游戏的说明文，说明游戏的注意事项。

◎连接网站：

程序将会自动打开电脑中预设的浏览器，连结到《仙剑奇侠传二》的官方网站，可以从此得到更多更新的游戏相关信息。

◎更新档案：

将在网络上搜寻最新的更新档案，自动下载后更新，但是执行前请务必确认有联机到Internet上，以保正确更新。

◎离开游戏：

关闭此前导介面。

2、点选〈下一步〉后，请依照窗口中的指示，将游戏资料复制到您的硬盘中。关于游戏的安装路径，内定为C:\软星科技\Pal2的目录下，玩家可自行更改。在安装过程中，请注意您所选择的硬盘，其空间是否足够，所需的硬盘空间信息请参照系统需求内文。

3、安装程序途中将会要求换盘，此时**请陆续将安装盘二、安装盘三依序放入光驱中**，点选〈确定〉便可继续复制文件。

4、整个安装程序完成后，您只需将**游戏盘换置于光驱中**，即可开始进行游戏。游戏中若遇到过场动画时，程序会自动侦测光盘，并播放动画，之后将不需要再换盘。

5、安装完后，在下次运行游戏前，请确认游戏盘是否置于光驱中，以确保游戏之正常进行。

移除游戏

点选前导介面中〈移除游戏〉，便可将《仙剑奇侠传二》的游戏资料自您的电脑硬盘中移除；或是点选窗口桌面左下角的开始菜单中，寻找〈程序〉→〈软星科技〉→〈仙剑奇侠传二〉中选择〈移除仙剑奇侠传二〉，也可进行移除。

【注意事项】

移除游戏后，在原来《仙剑奇侠传二》的目录中，您的游戏纪录文件（Save目录下）以及抓取图文件（ScrnShot目录下），是不会被移除的，若您确定不需要这些档案后，可直接手动删除即可。

开始游戏

游戏安装完成后，可以运行放置于桌面上《仙剑奇侠传二》的快捷方式，或是点选窗口桌面左下角的开始菜单中，寻找〈程序〉→〈软星科技〉→〈仙剑奇侠传二〉中选择〈仙剑奇侠传二〉，也可激活游戏，开启游戏的前导介面。

【注意事项】

开始游戏前，请尽量关闭一些可能会中断游戏的常驻程序，例如icq或MSN等及时通讯软件，以免造成游戏不正常的运行。另外，也建议您，在游戏进行中，尽量不要用Alt键加Tab键来切换程序，这样也可能造成游戏不正常的死机。

最重要的是，在每次运行游戏前，请先检查游戏盘是否置于光驱中，否则游戏将不会运行，并会等到您将游戏盘置于光驱后，才会正常运行。

标题画面说明

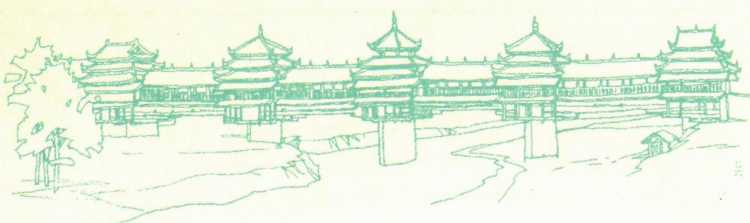
新的冒险



开始新的游戏历程。选择之后，欣赏完一段精彩的片头动画，便以王小虎的身份，进入《仙剑奇侠传二》的游戏世界中，展开全新的冒险历程。

旧的回忆

载入上次的游戏进度。选择后会出现游戏进度读取选单，每次进入会停留在您上次储存的栏位上，总共有九十九个栏位可供纪录，并特别为您设计auto save（游戏中重要事件前，程序会为您自动储存）与quick save（游戏中随时按下Q键可立刻储存，不过剧情进行时是无法纪录的）两个栏位，每一个纪录都会详细列出游戏的信息，包括编号、游戏的时间、地点、队伍、现实的时间等等。移动光标在要载入的储存栏上单击鼠标左键，或利用键盘↑↓键移动到该储存栏按Enter键，即可载入该进度。



仙劍奇侠傳二

离开游戏

点选后，会再询问一次是与否，选择是，将跳出《仙剑奇侠传二》的游戏，回到窗口桌面上。选择否，回到游戏画面。

定风波

平静江湖波澜生，剑舞霜飞刀光冷，
风定，烟水雨云各西东。

神魔相斗苍生恼，飘摇，
天蛇杖泣圣女渺，风云色变黑云罩，
祈祷，何年相守咏桃天。

仙劍奇侠傳二

二　操作

— 键盘指令总表 —

▼一般

按键	控制说明	备注
Space键、Enter键	对话、调查及确定执行	
Esc键、Ins键、Ctrl键	取消动作或开关选单	
B键	呼叫炼蛊选单	
S键	呼叫存盘选单	
L键	呼叫读档选单	
R键	切换走路与跑步模式	
P键	抓取游戏画面	档案存放在游戏目录下的Scrnshot目录内
Q键	快速存盘	专属储存格（会覆盖）
Page Up键	储存与读取档案选单上下换页	
Page Down键	游戏选单中栏位内容的上下换页	
Home键	游戏中选单栏位的最首页	
End键	游戏中选单栏位的最末页	



▼战斗

按键	控制说明	备注
W键	投掷	
A键	全员围攻	欲中断时请按Esc键或Ins键、Ctrl键均可
E键	使用物品	
D键	该回合自动防御	
S键	查看状态	
T键	使用仙术	
F键	该回合自动使用最强仙术攻击	
Q键	该回合逃跑	
R键	重复上回合之动作	

【注意事项】

A键的全员围攻，将攻击直到敌人全部阵亡才会停止，但是欲中断此指令则除了按Esc键或Ins键、Ctrl键外，若我方队伍中任一人生命垂危或死亡也会中断。

操作方式

《仙剑奇侠传二》的操作方式非常简单，全程支持鼠标与键盘，玩家可以自己选择习惯的方式来进行游戏。

【一般移动】

移动鼠标，将光标点在地图上任何想去的地方，单击左键，即可移动主角到达该位置；如果要快步行走，则在按下左键的同时，也按下右键，即可切换成快步模式，再重复一次此动作，又可切换回一般速度。亦或使用键盘的方向键同样可以移动主角，如快速连按两下即可快步行走。按下R键亦可以切换成一般与快步的行走模式。

【持续移动】

使用鼠标，按下左键不放，两秒后可切换成持续移动模式，光标会变为，此时可以放开左键，直接拖曳鼠标，即可任意在地图上行走。如果要切换回一般移动，在任何地方单击左键即可。持续移动的模式下，如按住左键不放，单击右键，即可切换成快步行走，此时放开左键，依然会保持持续移动模式，再重复一次此动作，又可切换为以一般速度行走。

【交　谈】

将光标移至欲交谈的对象身上（请注意有距离限制），变成对话泡泡框的图示单击左键，即可交谈。交谈时，玩家可单击左键继续之间的谈话，连按的话，可以加快文字显示的速度。使用键盘，则是移动主角至欲交谈的对象身旁（请同样注意有距离限制），按下 Enter 键或 Space 键即可，连按的话，同样可以加快文字显示的速度。

【调查或拿取】

当光标在遇到某些对象，形状变成了的图标时，代表那个对象是可以调查或拿取的（请注意可能会有距离限制），此时单击左键即可动作。移动到该对象旁边（请注意同样可能会有距离限制），按下 Enter 键或 Space 键也可以调查或拿取。

【确定】

当您要对话、调查及选取物品使用时，请单击鼠标左键，或按下键盘上的 Enter 键或 Space 键。

【取消】

当您要取消动作时，请单击鼠标右键，或按下键盘上的 Esc 键或 Ctrl 键、Ins 键。

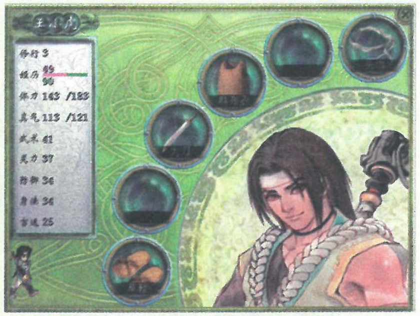
【选单介面】

当玩家要在一般地图模式中开启选单时，请单击鼠标右键，使用键盘的玩家，则请按下 Esc 键或 Ctrl 键、Ins 键即可。在选单中，任何确认的指令都是单击鼠标左键，或是按下键盘 Enter 键或 Space 键；要离开选单或是回到上一层选项时，则是单击鼠标右键，或是按下键盘的 Esc 键或 Ctrl 键、Ins 键即可。操作鼠标的玩家也可以点选圆盘选单旁的图标，也可以回到回到上一层选项一直到离开选单为止。另外，介面右上角的图标，则是不管在第几层选项，在点选后可以马上离开选单介面，回到地图上。

介面说明



状态



游戏中的角色会随着游戏进行而成长，您可以从此处看到现在所有角色的相关信息，包括修行、经历、体力、真气、武术、灵力、防御、身法、吉运等属性的数值。右边可以看到角色的肖像图，周围的六个圆盘中显示此角色装备在身上的物品，依序分别是头戴、披挂、身着、手持、配戴、脚穿。

若队伍超过一个人时，可用键盘的左右键选择不同的角色，或用鼠标将光标移至左下角欲选择的小角色身上，单击左键也可切换观看该角色的状态。

修行

表示该角色目前的等级，当经验值达到升级标准时，修行就会提升，各项属性也会增加。

经历

表示该角色的经验值，只要与敌人战斗，经历就会增加。上方是目前经验值，下方是接下来修行提升的标准。

体力

表示该角色的生命力，会显示目前的体力值与体力最大值。当体力成为0时，该角色就会处于濒死的状态。

真气

表示该角色的真气值与真气最大值。当角色使用仙术时，会消耗真气，若是真气值不足，角色便无法再使用仙术。

武术

表示该角色的基本攻击力，数值越高，角色基本攻击威力越强。同时会因为装备的物品而有所变化。

灵力

表示该角色的仙术攻击力，数值越高，角色仙术攻击威力越强。同时会因为装备的物品而有所变化。

防御

表示该角色的防御力，数值越高，角色防御攻击的能力越强，则角色所受到的伤害越低。同时会因为装备的物品而有所变化。

身法

表示该角色的敏捷程度，身法的高低会影响战斗时出手的先后顺序，同时关系到闪躲敌人攻击的机率。

吉运

表示该角色的幸运程度，会影响状态与毒性攻击的成功率，及中毒、逃跑的机率。



物品

进入物品层选单，可以看到使用与装备两个选项，详细说明如下：

使用



游戏中的物品是队伍所共有的，点选此选项后，会进入物品栏位，然后选择欲使用的物品，再选择欲使用的对象即可。目前可以使用的物品，以墨绿色显示；不可使用的物品，是以暗灰色显示之。

仙劍奇侠傳二

◆ 装备

点选此选项后，会进入装备栏位，右边可以看到与状态选单一样的六个圆盘，显示的是已经装备在身上的物品，分别是头戴、披挂、身着、手持、配戴、脚穿等六项，左边上方的栏位是显示因更换装备后会有所变化的属性数值，属性分别为武术、灵力、防御、吉运与身法五项；下方栏位则是显示出可更换的物品，会依选择欲更换的部位显示之。操作方式为移动光标到欲更换装备的该圆盘上点选，再到左边栏位中选择物品装备即可。使用键盘的玩家们，按←、→方向键是切换主角，按↑、↓键是更换装备圆盘，确认按Enter键，再在左边栏位中利用↑、↓键选择物品装备即可。



◆**头戴**－装备在头部的防具，如头巾、发饰、银钗、皮帽等，主要是增加防御，另外有可能提升或减弱武术、灵力、吉运或身法不等。

◆**披挂**－披戴在身上的防具，如披风、护肩、护心镜等，是英雄侠女不可缺少的帅气装备。主要是增加防御，另外有可能提升或减弱武术、灵力、吉运或身法不等。

◆**身着**－用来保护身体的防具，如布衣、藤甲、盔甲等。主要是增加防御，另外有可能提升或减弱武术、力、吉运或身法不等。

◆**手持**－拿在手上的各种武器，种类包括各式刀、剑、伞、鞭等。主要可以增加攻击力量，另外有可能提升或减弱灵力、防御、吉运或身法不等。

◆**配戴**－配戴在身上的特殊物品，拥有各种奇特用途，如果捡到奇怪、不明用途的物品，可以试着配戴看看，可能会有意想不到的效果。

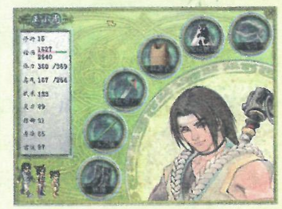
◆**脚穿**－装备在脚上的鞋类，多数鞋子除了能增加防御外，主要还能提升身法，其它则有可能提升或减弱武术、灵力或吉运不等。

【注意事项】

有关手持的武器装备，由于各个主角能持的武器种类不同，所以在购买或装备前，请先确认清楚。

另外，如果在装备介面中要观看物品的详细说明文，请点选右下角〈F1说明文〉钮，或直接按下键盘上的F1键即可。如要关闭说明文，请点选说明文栏右上角的⊗关闭钮，或再按一次F1键。





仙术

点选此选项后，先选择使用仙术的角色，就会进入该角色的仙术栏位，然后选择欲使用的仙术，再选择对象即可。而在一般地图行走的模式下，只可以选择恢复系的仙术使用。目前可以使用的仙术，以墨绿色显示；不可使用的仙术，是以暗灰色显示之。



特殊

进入特殊层选单，可以看到御灵与炼蛊两个选项，详细说明如下：

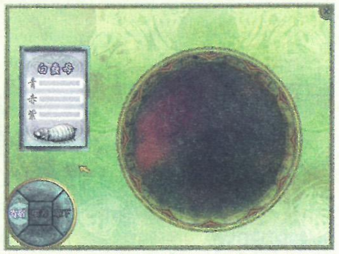
◆ 御灵

此选单可观看现有御灵的等级与状态，并且可以选择御灵在战斗中的模式。



炼蛊

此选单可观看玩家现有收集的蛊后有几只，以及其等级与状态。



系统

进入系统层选单，可以看到存盘、读取、音乐、音效与离开五个选项，详细说明如下：

存盘



玩家在游戏中，除了战斗之外，不管在城镇、荒郊野外，或是机关迷宫中，都可以随时将目前的游戏进度储存起来。进入存盘选单后，选定您要储存的栏位，双击鼠标左键，或是按下键盘 Enter 键或 Space 键即可储存。如该栏位已有存盘记录，则会询问是否要覆盖。存盘数量限制为99个，存得越多越占硬盘空间。玩家可随时按下键盘的S键，即能快速呼叫出存盘选单。

auto save、游戏在重要剧情或事件发生之前，会贴心地帮您自动存盘，以免玩家一时大意而游戏失败死亡，前功尽弃。

quick save、玩家也可以按Q键，则可不必进入存盘选单，即能快速存盘，不过请注意，快速存盘会一直覆盖同一个储存栏位。

读取



玩家可以在此选单中选择加载之前储存的进度，进入读取选单后，选定您要读取的栏位，双击鼠标左键，或是按下键盘 Enter 键或 Space 键即可继续未完成的冒险。为了玩家方便，每次进入读取选单，会自动停留在您最后存盘的栏位上，而首页的第一栏为auto save，第二栏是quick save。

音乐

可依喜好自行调整游戏中音乐音量的大小。



音效

可依喜好自行调整游戏中音效音量的大小。



离开

选择此选项后，会出现三个选择，可选择是否离开游戏，或是重新开始。如果重新开始，即会跳到游戏的开头主选单。如果要保留目前的冒险成果，请记得要先存盘喔！



金钱

介面中的左上角有一个铜钱图标，代表队伍现在的金钱数量，通常会在战斗胜利后，获得少许的金钱，也有可能在宝箱中或是转卖包袱中的物品来取得，金钱是游戏中非常重要且常常用的到的东西之一，正所谓“钱不是万能，但是没钱却是万万不能”。

三　战斗

控制方式

《仙剑奇侠传二》的敌人依然是直接出现在地图上，玩家若不想战斗，躲过敌人即可。当队伍接触到敌人时，战斗自然无可避免，此时会切换进入战斗画面，敌我双方分站左右对峙。



战斗的型态为全动态的同步回合制，双方指令下完后，会依身法判断攻防先后顺序，然后开始行动。什么叫同步战斗呢？就是在《仙剑二》里，有机会在同一个时间里出现成员一起行动的情况，玩家无须担心会来不及下指令，或是整场战斗看起来会眼花撩乱，因为《仙剑二》仍然是回合制的战斗系统，同一阵营的成员会等到敌对阵营成员做完动作才会开始行动。以下我们用可爱版的图标来作更清楚的解说：


同步施展普攻与施法


同步施展普通攻击


同步被攻击与反击

仙剑奇侠传二


同步施展援护

【注意事项】
每场战斗结束，角色的体力、真气会略为恢复，在战斗中所中的毒、蛊以及各种特殊状态如疯魔、昏睡等，都会自动解除。

介面说明



攻击

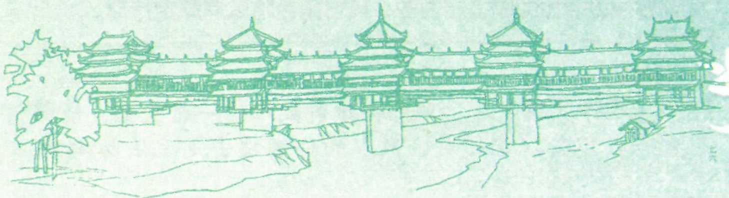
欺近敌人身前，以兵器拳掌劈砍攻击，角色攻击力越高，对敌人造成的伤害越大。

仙术

可以选择攻击或辅助系的仙术，因为真气不足而不能使用的仙术，会以暗灰色显示之。

特殊

此选项会因各个角色的特性而有所变化，例如小虎会显示为“虎煞”，忆如会显示为“御灵”等。





物品

进入物品层选单，可以看到使用、投掷与装备等三个选项，详细说明如下：

使用

可以使用物品为自己或我方角色治疗、解毒等。

投掷

是将物品投掷到敌人身上，对敌人造成伤害。

装备

在战斗中，可任意替角色换上更适合的防具或武器。



其它

进入其它层选单，可以看到合击、防御、围攻、状态与逃跑等五个选项，详细说明如下：

合击

选择此指令，必须队伍中有两人以上，且体力足够时才可以执行。选择后，伙伴间即会互相传功，联手对指定的敌人发动攻击。合击可发挥出比单人攻击时更强的威力，但相对的，威力越强的合击法术，消耗的体力也就越大。

> 【注意事项】
> 合击为战斗中最优先的指令，当队伍中不管哪一位角色选择合击指令后，该回合即以合击为主，其它角色将取消原定行动。

防御

选择此指令后，角色会防御敌人的一般攻击，使损伤减半，但要注意的是，敌人的仙术攻击是无法防御的。

围攻

选择此指令，我方尚未下指令的角色就会集中全力攻击指定的敌人，只持续一回合，与A键的全员围攻大不相同。

状态

选择此指令，可在战斗中观看我方角色的状态。与一般地图模式下的状态选单相同。

逃跑

选择此指令，将会依身法与吉运决定成功率，来判断是否能脱离这场战斗。但若是遇上魔王级或是剧情战斗，则无法逃跑。

随笔诗 其一

灵散红尘渺无迹 月迷巴蜀似木人
霜叶舞剑真似假 狐媚情仇有还无
刀剑辉映情难禁 恩怨纠缠叹无份
千里烟波寻踪影 魔神旋舞乱烟尘

四　虎煞



“虎煞”原是天师道掌门用来镇守圣物的灵兽，后来因缘巧合被小虎收服，成为日后小虎闯荡江湖的助力之一。虎煞天性刚烈、嫉恶如仇，遇见邪魔妖怪皆欲吞噬之而后快，并且，虎煞还能将吞噬的妖魔化为力量，等到适当的时机，操控虎煞之人便可将此累积的力量释放出来。

战斗过程中，当敌人的体力下降到某个程度后，小虎便能运用“虎煞”指令中的“吞噬”来消灭敌人，并藉此累积虎煞的力量。累积到一定数量时，就可以使用虎煞的绝招。进入虎煞的战斗选项后，选单的左上角显示着目前累积的虎煞值，每一招虎煞的绝招后面都标示着该招要消耗的数值。不仅如此，若是玩家常常使用虎煞，虎煞还能够成长，此时可以获得更新的虎煞绝招。

随笔诗 其二

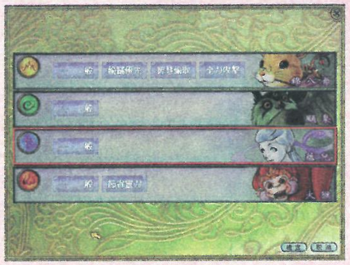
竹风飒飒大侠影　杨柳袅袅月有憾

青莲绽放谁见了　小星点缀名姝旁

牡丹彩蝶艳无双　公子心偏击女侠

林间飘飘桃花雨　似泣有情人无缘

伍　御灵



《仙剑奇侠传二》中的小女主角—李忆如，自小就不喜欢武刀弄枪这些辛苦玩意儿，虽然身边的亲戚长辈个个都是武林中的高手，父亲更是武功天下第一的李逍遥，不过忆如武艺却差劲的一塌糊涂。但是，也许基于天生特异的圣女体质，也许是善良、喜交朋友的心，忆如在闯荡江湖的路上，结交了许多“与众不同”的朋友，在她冒险的过程中提供莫大的帮助。只不过这些朋友不是山精水怪，就是神仙人鬼，我们无以名之，便总称为“灵”。

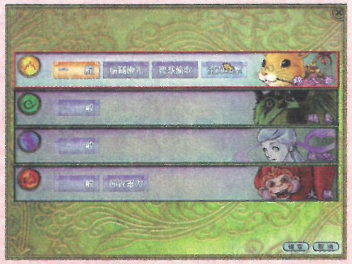


“御灵”是提供给忆如专用的系统，在战斗中可以请出1～2位的“灵”来帮助战斗，除了攻击敌人之外，“灵”还可以辅助攻击或帮忙防御。不过忆如无法直接对“灵”下达指令，只能告诉它们行动的方向，若遇到初熟乍识的“灵”，由于心意还无法相通，因此常会做出出人意表的事情。但是经过一段时间的同甘共苦后，“灵”会越来越清楚忆如的需要，进而提供适当的帮助。“灵”也会有成长，越常被忆如请出的“灵”成长的速度会越快，可以使用的招式与行动方针也会增加，不过“灵”的数量多，功能也各有不同，如何取舍就要看玩家的策略了。

当玩家获得御灵加入后，在一般介面的特殊选单下选择“御灵”指令，或是在战斗中对忆如下达命令时，选择“御灵”指令，即可开启“御灵”介面。

御灵介面中有御灵列表，每个御灵栏内有数个行动模式可供玩家选择，在御灵列表的右下角为指令列，有〈确认〉、〈取消〉两个选项。

使用键盘的玩家，可用上下键切换各个御灵栏与指令列，以左右键切换御灵栏中的行动模式或是指令列中的〈确认〉、〈取消〉选项，当玩家在欲选定召唤的御灵栏上按下Enter键，即可在战斗中召唤该御灵，但最多只可以安排两只。此时如果玩家想更换御灵，必须先解除已选取的御灵，解除方式是在已选取的御灵栏，再次按下Enter键即可，最后玩家若确定御灵的安排无误，在指令列的〈确认〉选项按下Enter键即可完成御灵的设定并退出御灵介面，若于指令列的〈取消〉选项按下Enter键将会退出御灵介面，并且不纪录该次于御灵介面所完成的设定。



使用鼠标操作的玩家，可直接在御灵列表上单击鼠标左键完成该御灵的召唤或是再次单击鼠标左键来解除御灵的选取。如要决定御灵的行动模式，只要将光标移到御灵栏中欲选择的行动选项上点选即可，最后确定御灵的安排无误，在指令列的〈确认〉选项上点选即可完成御灵的设定并退出御灵介面；如在指令列的〈取消〉选项上点选，或是直接单击鼠标右键，就能退出御灵介面，且不对该次的御灵设定加以纪录。

【注意事项】

为了方便玩家对“御灵”的操作，在一般选单下，玩家也可以经由御灵介面下达指令，不过这些效果要在战斗中才会看到。附带一提，在一般选单下或是上次战斗时已经选定召唤的灵，当下一次进入战斗时就会直接出现，这样一来就可以省下一回合召唤的时间。

仙劍奇俠傳 二

六 喂毒



游戏中，苏媚除了擅长使用锥之外，毒物的运用也是她的绝学之一，“喂毒”，顾名思义就是在武器上涂抹毒药，让被攻击的敌人除了一般的伤害之外，还会附带中毒的效果，而且不限于一般常见的瘴毒、赤毒，连毒性甚强的七大蛊毒，或是让人产生昏睡、疯魔状态的物品，都能涂抹在武器上。

战斗过程中，当玩家对苏媚点选“喂毒”这个特殊指令时，“喂毒”专属的物品列表就会开启，玩家可以在列表中选择要涂抹到武器上的毒物，之后在这一场次的战斗中，苏媚的一般攻击即能有机会让敌人中毒，而且因为是将毒涂抹到武器上直接攻击敌人，所以要比一般投掷毒物的中毒机率高出许多。

【注意事项】

要是玩家于同一场次的战斗中先后涂抹上不同的毒物，后来涂抹上去的毒性会将先前的毒性给取代掉。

阿奴

笛音送客情依依，万般痴心葬雪堆。

如花苗女自梳髻，斩断姻缘为了谁。

七　阵术

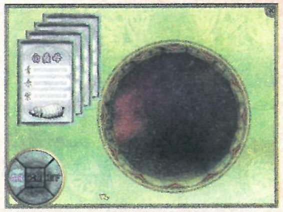


《仙剑奇侠传二》的战斗中，风、雷、冰、火、土五种基本的属性无所不在，简单、直接的属性相克关系，让玩家在战斗策略上可以有良好的掌握。不仅每种怪物有其独特的属性，特殊的战斗环境也具备属性的性质，并且相当容易辨识。例如：看得到溶岩、火焰的炙热战斗环境，就具备有火的属性；充满积雪、冰块的寒冷战斗环境，便为冰的属性。玩家除了要针对怪物属性上的弱点之外，若是还能考虑到战斗环境的属性关系，对于克敌致胜上将会收到事半功倍的效果，而独特的“阵术”系统，便是为了改变战场环境属性而生的。除了特定的物品外，唯有仙霞派的独门绝学有改变环境属性的能耐。

战斗过程中，欺霜下达选择“阵术”这个指令后，就会开启“阵术”专属的战斗招式选单，玩家可以选择对自己有利的阵术来辅助战斗，不过要注意喔，环境属性的影响是对敌我双方都有效的，要是选错了阵术，可是会让敌人更有威胁性。

【注意事项】
“阵术”与“喂毒”的使用状况相同，先前的环境属性会被后来的环境属性取代掉，要是发现选到了对敌人有利的“阵术”，千万要赶快换过来。

八　炼蛊



“蛊”是《仙剑》系列特有的物品，功能涵盖了补血、补气、复活、攻击、提升能力、迷宫脱出等等，在二代中，更将蛊虫的种类拓展到数十种。而《仙剑二》中改良的炼蛊系统，增加了“蛊后”的养成，玩家只要以蛊虫，或是可食的物品喂养后，它就会定时定量的为玩家产下拥有各种功能奇效的蛊虫宝宝。在培养蛊后的过程中，当喂养的食物不同时，“蛊后”便有不同的成长，进而影响了“蛊后”的属性、外表，甚至其所产下的蛊虫种类以及品质优劣。

首先，“蛊后”拥有“青”、“赤”、“紫”三种属性数值。玩家每次进行喂食动作之后，就会发现这三种属性有所增减，直到某种属性数值超过临界点后，“蛊后”便会进行蜕变，成为“青蛊后”、“赤蛊后”或“紫蛊后”，此时“蛊后”产下蛊虫的速度与品质将会有所提升，不过这只是初阶段的蜕变，后面还会有数个阶段的蜕变，这就得要靠玩家自己来发掘了。

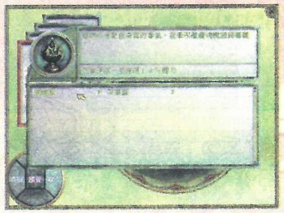
玩家于一般介面的〈特殊〉选单下选择〈炼蛊〉，即可开启炼蛊介面。炼蛊介面下的圆盘共有〈寄宿〉、〈喂养〉、〈卸下〉三个选项，功能如下：

【寄宿】



当玩家第一次进入炼蛊介面，玩家将只能选择寄宿指令，将蛊后寄宿进炼蛊皿中，才能进行炼蛊的其它指令。如果玩家拥有两只以上的“蛊后”，当玩家按下“寄宿”后，可以点选卡片旁的切换按钮，或利用键盘左右键来观看与选择想要寄宿的蛊后，选好后，在该蛊后卡片上单击鼠标左键，或按下Enter键或Space键，即可完成“蛊后”的寄宿。

【喂养】



选取“喂养“指令，将会出现可喂食物品的列表，此时玩家便可选择物品对“蛊后”进行喂养，喂养后将可发现寄宿中蛊后卡片上的青、赤、紫数值表有所增减。

【卸下】

选取〈卸下〉指令，可将炼蛊皿清空，当炼蛊皿被清空时玩家无法进行“蛊后”的喂养、“蛊后”也会停止生产蛊虫。

九　异毒

【七大蛊毒】

相传“七大蛊毒”为世间至毒的七种毒物，其毒性唯有毒龙胆可解，但是毒龙胆世间罕有，又带有剧毒，故道行高深的炼蛊师便利用“七大蛊毒”毒性生克之理，以毒攻毒将其化解，但若两种毒性相冲，便立即有性命之虞，不可不慎！

三尸蛊毒	我方中毒	潜伏三回合后即猛烈发作损血２００点
	敌方中毒	中毒三回合依序损血１１１点、２２２点、３３３点
	解　　药	毒龙胆、断肠草
	致命药引	血海棠

鹤顶红毒	我方中毒	每回合损血40点致死方休
	敌方中毒	每回合损血100点致死方休
	解　　药	毒龙胆、金蚕蛊
	致命药引	孔雀胆

孔雀胆毒	我方中毒	每回合耗真气５０点致死方休
	敌方中毒	每回合损血１００点致死方休
	解　　药	毒龙胆、三尸蛊
	致命药引	鹤顶红

血海棠毒	我方中毒	每回合损血40点致死方休
	敌方中毒	每回合损血80点致死方休
	解　　药	毒龙胆、鹤顶红
	致命药引	三尸蛊

断肠草毒	我方中毒	每回合损血50点致死方休
	敌方中毒	每回合损血100点致死方休
	解　　药	毒龙胆、血海棠
	致命药引	金蚕蛊

金蚕蛊毒	我方中毒	每回合遗失金钱致死方休
	敌方中毒	每回合损血80点致死方休
	解　　药	毒龙胆、孔雀胆
	致命药引	断肠草

无影毒	我方中毒	立即发作损耗一半体力
	敌方中毒	立即发作损耗一半体力
	解　　药	无
	致命药引	无

【异常状态】

赤毒



我方中毒	每回合损血7点
解救物品	雄黄酒、净衣符、鬼枯藤、九节菖蒲、毒龙胆
解救法术	净衣咒、灵血咒

尸毒



我方中毒	每回合损血１２点
解救物品	糯米、净衣符、鬼枯藤、九节菖蒲、毒龙胆
解救法术	净衣咒、灵血咒

瘴毒



我方中毒	每回合损血２０点
解救物品	雄黄酒、净衣符、鬼枯藤、九节菖蒲、毒龙胆
解救法术	净衣咒、灵血咒

毒丝



我方中毒	每回合损血３２点
解救物品	净衣咒、鬼枯藤、九节菖蒲、毒龙胆
解救法术	灵血咒

疯魔



症　状	神智混乱、敌我不分
解救物品	银针、灵心符
解救法术	冰心诀、灵血咒

昏睡



症　状	丧失神智、倒地不起
解救物品	银针、灵心符
解救法术	冰心诀、灵血咒

定身



症　状	全身僵硬、无法动弹
解救物品	银针、灵心符
解救法术	冰心诀、灵血咒

咒封



症　状	遭受封印，无法使用仙术
解救物品	银针、灵心符
解救法术	冰心诀、灵血咒

十 人物



王小虎

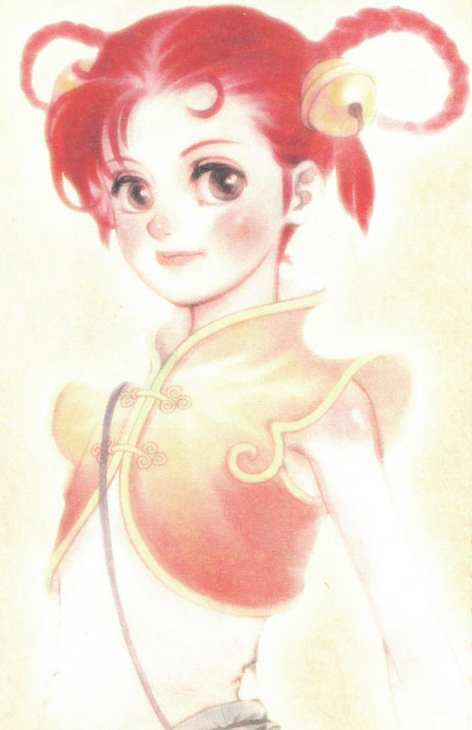
◎性别：男
◎年龄：18岁
◎身高：176公分
◎体重：70公斤
◎武器：掌、刀

【初登场状态】	
修行	1
体力	150
真气	100
武术	30
灵力	25
防御	20
身法	30
吉运	20

【简介】

初入江湖的热血少年，敢作敢当、负责任感、积极务实，正义感很强，相信人定胜天的道理。也由于个性使然，所以讨厌所有可能危及周遭亲人、好友，甚至延伸到世人的恶势力，而这种强烈的使命感，也因为渐渐成熟与经历许多事情后，一股正气慢慢延伸愿意保护所有善良的人与正确的事上面，却通常不考虑自己有没有能力对付。

在武功方面，知道无望成为李逍遥徒弟后，从10岁起跟着李大娘锻炼掌法外功，苦学苦练，根基扎实，目标笃定迈向强者之路，遇到挫折打击也不屈不饶、勇往直前，希望能悟出属于自己的武学之道。



李忆如

◎性别：女
◎年龄：8岁
◎身高：128公分
◎体重：29公斤
◎武器：伞

【初登场状态】	
修行	3
体力	120
真气	320
武术	5
灵力	64
防御	24
身法	55
吉运	30

【简介】

李逍遥与赵灵儿之女，乃神族女娲的后裔，本身有着强大的灵力潜能却尚未开发。从小没有母亲陪伴，父亲也久久才能看到一次，但是在李大娘细心的教导与仙灵岛优良的环境下，养成了爽朗率直、胸襟宽大的个性，好奇心强，爱好和平，厌恶争斗，对人没戒心，是个调皮可爱，无心机的可爱女孩。也由于李逍遥的关系，从小就是众手上的心肝宝贝，所以对长辈比较没大没小。又因为自小在水月宫长大，世面见得不多，相信人性本善，常幻想外边的世界，新鲜好玩。而不经大脑的调皮捣蛋、没有修饰的说话方式，有时叫人头疼……

苏媚



◎性别：女
◎年龄：看起来约20岁
◎身高：165公分
◎体重：48公斤
◎武器：锥

【初登场状态】	
修行	3
体力	150
真气	157
武术	38
灵力	55
防御	34
身法	55
吉运	40

【简介】

个性直接坦率，带给人相当骄傲任性的感觉，狠辣与智慧兼备。由于从小孤苦无依，在只有互相利用才能生存的环境下，在心中筑起了不易信任人的防备心。其它部分则是谜团……

沈欺霜



◎性别：女
◎年龄：16岁
◎身高：166公分
◎体重：45公斤
◎武器：长剑

【初登场状态】	
修行	16
体力	360
真气	390
武术	100
灵力	112
防御	60
身法	79
吉运	84

【简介】

峨嵋山仙霞派掌门清柔师太座下弟子，与四位师姊妹合称“仙霞五奇”，排行第四，使的是仙霞派的剑术绝学，近年来在江湖上四处斩妖除魔、行侠仗义而声名大噪。个性较为害羞内向，温婉和顺，因为从小在父亲与师父严苛的教诲下成长，虽心中有主见与思想却不太敢表达，很在意别人的感受，所以显得略微拘谨与软弱，对别人说话时很客气、斯文。但有勇气、韧性强、肯吃苦，其实是个外柔内刚的女生。因为从小逆来顺受造成了没有什么主要目标的生活态度，即使入了仙霞派后，习得上乘武学，也并没有想要追求武学顶峰的感觉。后来在江湖中闯荡，才渐渐感觉到一种想要帮助人的心，觉得应该尽自己所能，帮助一切应该帮助的人。

十一 问题

疑难排解

这个部分我们将以玩家进行游戏时可能会发生的问题，用问答的方式模拟给玩家参考，若还是有故障排除里没有提到且无法解决的问题，请参考售后服务部分与寰宇之星客户服务部人员联络。

●问：为什么我安装到一半就停止了呢？

◎答：此时有可能是硬盘的剩余容量小于游戏的需求容量，请选择容量较大的硬盘安装，或是能将硬盘中不重要的资料删除，直到剩余的容量足够安装本游戏为止。

●问：我的电脑操作系统是Windows NT，为什么游戏安装完成后无法正常运行？

◎答：本款游戏是针对Windows98/Me/2000/XP简体中文版四套操作系统进行开发制作与测试，尚无法支持微软公司的Windows NT，还包括Windows 95，理由是因为《仙剑奇侠传二》游戏程序中有许多技术是Windows 95所不支持的，所以请尽量不要在规定以外的操作系统，安装与运行本套游戏，以免造成不正常的死机。

●问：为什么进入游戏后，完全听不到配乐、音效与语音；或是音量有过大过小的情况发生？

◎答：首先，请先确定您的电脑中有声卡…好的，有！那再请您检查一下游戏中系统选单里的音乐与音效调棒是否有开…好的，有！再请双击窗口桌面上的tray icon(也就是工具条最左边的部分)，有一个黄色小喇叭图案的选项，是用来调整整个系统的音量大小，分为播放控制、CD、波型（Wave）、Midi等部分，相信这一定能够解决大部份玩家的问题。如果还是不能解决，可能是您声卡的问题，请附上声卡的清楚信息给我们的客服人员询问，我们也会将问题反应给声卡的制造厂商知道。

●问：我能不能在低于Pentiem Ⅱ-450以下的电脑运行《仙剑奇侠传二》？或是在Intel Celeron、Cyrix M2、AMD K6-2、Athlon等同等级或其它品牌CPU的系统上运作正常吗？

◎答：本游戏基本上是设计在Pentiem Ⅱ-450以上的电脑上运行，并且强烈建议使用Pentiem Ⅲ-500以上的CPU，以发挥游戏最佳效率，如果你的系统比Pentiem Ⅱ-450慢，也请一定要使用具有MMX功能的CPU，否则将在难以接受的速度下进行游戏。如使用Intel Celeron、AMD等CPU的系统，也通过了基本的测试，可正常地运行游戏，但是其它较低阶品牌的系统，实在无法保证能正常运行游戏。

●问：为什么在游戏中，走路、跑步或战斗时施展招式，以及播放过场动画时，都会有延迟与不顺的情况出现？

◎答：会有这种状况出现时，最有可能的原因是您的系统配备没有达到本游戏的要求。另外，也请您在运行《仙剑奇侠传二》的同时，不要开启或使用其它的应用程序，以确保系统拥有最佳性能。如果您是个常常安装与移除软件的玩家，请试着定时整理硬盘资料的排序与除错，相信会对提高系统运行的性能有帮助。

●问：我能不能把《仙剑奇侠传二》安装到压缩硬盘上？

◎答：我们的建议是最好不要，因为会发生无法正确判断您硬盘的空间是否足够，从而产生安装不完全的问题。

●问：我的光驱无法正常读取光盘，怎么办？

◎答：若是本来可以读，后来却不行，请检查您的CD是否有刮痕或损坏，可以参考本游戏手册的售后服务章节来解决；也有可能是光驱挑盘，或是读写头发生了故障，可以向您购买电脑的经销商询问与解决；根据我们的经验，如果使用DVD-ROM来读取CD-ROM光盘，可能会更容易发生挑盘的情况。

●问：我为什么一运行《仙剑奇侠传二》后，画面就是一片黑？

◎答：首先请先确认您的电脑屏幕是打开的，除此之外还有可能是您显卡的问题，本游戏附有最新的DirectX最新版的程序，找到并安装它，并确认您显卡驱动程序是使用最新版本。

●问：为什么玩到一半时，画面就停住了，什么也不能动？

◎答：请您此时稍待几秒钟，也许只是电脑在读取资料而造成的暂时停住，不过如果苦等数分钟后还是如此，那应该可以断定是系统死机了，系统死机的原因很多，尤其是在不稳定的窗口系统下，此时可能需要重新开机才能继续进行游戏。另外，也请玩家时常到寰宇之星的网站上看看是否有《仙剑奇侠传二》最新的修正补丁，用以解决最迫切的问题。

忆年少

悠悠笛韵 望君远走 空留遗憾
灵山送君后 拒婚绝情怨
圣女离尘香魂散 叹而今 启心扉难
相思寄何处 望天边轻叹

十二　版权

版权宣告

本产品及使用说明书均受著作权法保护，所有程序及图文内容非经著作权人书面许可，不得以任何方式作全部或局部拷贝、转载或修改。用户应按授权合同规定使用本产品，违者将依法追究其责任。

本产品及包装、手册上的所有相关产品名称、商标、品牌、画面均归原著作权所有者拥有，是属于其各自所有者的财产。

授权合同

1.本合同为使用者对本产品取得著作权人合法授权使用之证明。

2.本产品及其名称受中华人民共和国著作权法、计算机软件保护条例及其它可适用法律的保护，其著作权等全部权利均归著作权人所有。使用者于使用之际应遵守本合同及相关法律规定，只能在本合同规定的范围内使用本产品。

3.依本合同规定，著作权人仅授权本产品的全部或部分内容在家庭内单机使用。产品可以载入个人电脑或永久存取装置的方式使用。本产品可由一部个人电脑移转到另一部个人电脑使用，但不得同时存在于两部电脑中。依本合同第6项移转给他人时，使用者载入个人电脑的部分应予以删除，不得留存使用。

4.使用者因备份需要，可以拷贝本产品一份自留。依本合同第6项移转给他人时，备份应同时转交或销毁，不得留存使用。

5.依本合同之规定，未经著作权人书面同意，使用者严格禁止有下列行为（无论是有偿的还是无偿的）：

（1）复制、翻拷、传播和在网络上陈列本产品的程序、使用手册和其它图文音像资料的全部或部分内容。

（2）公开展示和播放本产品的全部或部分内容。

（3）出租本产品于他人。

（4）对本产品的程序、图像、动画和音乐进行还原、反编译、反组译、剪辑、翻译和改编等任何修改行为。

（5）修改或遮盖本产品程序、图像、动画、包装和手册等内容上的产品名称、公司标志、版权信息等内容。

（6）以本产品作为营业使用。

（7）其它违反著作权法、计算机软件保护条例和相关法规的行为。

对于违反上述内容的行为，本产品的授权合同立即停止；并可能引起法律诉讼。

6.使用者可以移转本产品和所授之权利予他人，但是移转时应连同所附产品使用手册、授权合同等一并移转，不得留存任一样使用。且该转得者视同接受遵守本合同规定。

7.本产品提供的光盘或使用手册等组成部分有制造上的瑕疵、短缺或受损，可于购得日起30日内到原购买地点或本公司免费更换。但如因天灾、不可抗力或不当误用而引起，则不得享受免费更换。本产品序列号刮开后即不可退换。

8.除更换瑕疵品之外，因本产品使用或无法使用致使用者或使用者以外的第三者产生直接或间接损害，本公司不负任何责任。

9.产品使用手册是您合法购买和持有本公司产品并得到相应授权的证明，请您妥善保管好，以备将来需要我们提供升级等服务时出示。

仙剑奇侠传二

软星科技（北京）有限公司制作
北京寰宇之星软件有限公司代理
方圆电子音像出版社出版

软星科技（北京）有限公司
http://www.softstar.net.cn

北京寰宇之星软件有限公司
网址：http://www.unistar.net.cn
地址：北京市海淀区知春路56号中海实业大厦5层
邮编：100086
公司总机：010-82650148/51/52
公司传真：010-82650155
客服热线：010-82650148/51/52-105
客服信箱：kefu@unistar.net.cn

方圆电子音像出版社
地址：河北省石家庄市友谊北大街330号
邮编：050061
电话：0311-8641335
传真：0311-7784114

十三 服务

一、技术支持

衷心感谢您购买了我们的产品。如果您对产品有疑问、希望知道其它信息或需要我们的服务，请通过以上地址联系北京寰宇之星软件有限公司。如果您发送电子函件、传真或信件给我们，请注明"北京寰宇之星软件有限公司客户服务中心收"。

北京寰宇之星软件有限公司客户服务，时间为星期一至星期五的上午9：00-12：00、下午13：00-18：00，国家规定的节假日和休息日休息，您可以拨通我们的客户服务电话与我们联系，我们将竭诚为您服务。请您先确认您的主机的类型、声卡的型号、内存容量、硬盘大小、操作系统类型等技术性能，再与我们联系，以便确实掌握问题之所在。除产品操作和正常使用产品发生的问题外，关于游戏攻略和秘技的问题谢绝回答。

二、产品更换

如果您发现产品存在某种缺陷，如手册有缺页、破损、装订错误、光盘面有划伤等问题，导致产品无法使用，您可以在购买处进行更换。如果您在购买处无法更换，或是由于人为的因素导致产品无法使用，请拨打寰宇之星客户服务电话询问更换方法。

三、会员俱乐部（2003年1月正式成立）

寰宇之星会员俱乐部是北京寰宇之星软件有限公司为了能促进跟广大玩家间的沟通，让广大玩家能够更好的了解寰宇之星，了解正版游戏而成立的。加入寰宇之星会员俱乐部，您就离最新的游戏资讯更近了一步，也就离最多的经典游戏更近了一步，而且离最优惠的折扣更近了一步！您只需填写好您购买的寰宇之星正版游戏中的回函卡，并按卡上的

地址将其寄回北京寰宇之星软件有限公司，既可成为寰宇正式会员。公司负责为会员所提供的一切用户资料保密，并在会员允许的情况下以E-MAIL及DM形式向会员发送最新的游戏资迅。

四、特别优惠

为庆祝北京寰宇之星软件有限公司成立一周年，同时使广大会员能以更优惠的价格购买的寰宇之星的游戏，公司特在2002年11月至2003年2月间推出多种组合套餐。（套餐全部免邮费）

套餐A （豪华大礼包） 圣女之歌豪华版+大富翁六豪华版+新绝代双骄三豪华版
原价：356元 会员心动价：268元 立即节省 88 元
赠：圣女之歌攻略+精美海报一套+圣女之歌精美画册+5元赠送价值15元大富翁六人物（沙隆巴斯）储蓄罐

套餐B （双剑合璧包）轩辕剑肆+卧虎藏龙-青冥剑+轩辕剑四攻略=118元
原价：163元 会员心动价：118元 立即节省 45 元
赠：风色幻想2试玩版+精美海报+寰宇LOGO笔

套餐C （三国英杰包）三国群英传三+圣魔争霸+网络三国牌=108元 立即节省 39 元
原价：147元 会员心动价：108元 立即节省 39元
赠：精美钱夹+卷轴画+寰宇LOGO笔

套餐D （合家欢乐包）大富翁六+霹雳啪啦碰碰车+超级斗球王+大富翁六PLUS=108元
原价：143元 会员心动价：108元 立即节省 35 元
赠：风色幻想2试玩版+精美海报+寰宇LOGO笔

套餐E （美仑美奂包）圣女之歌+新绝代双骄三+圣女之歌限量唯美画册=115元
原价：158元 会员心动价：115元 立即节省 43 元
赠：风色幻想2试玩版+圣女之歌设定集+新绝三鼠标垫

邮购地址：北京市海淀区知春路56号中海实业大厦5层北京寰宇之星软件有限公司
收信人：寰宇之星会员俱乐部
邮　编：100086
电　话：010-82650148/51/52-105

十四 后记

"这是什么？"
"哑铃!┐。┐"
"这个呢？"
"烤鸡！┐。┐"
"那...这?"
"好吃鲜虾面！┐。┐"
"这是?"
"骨灰坛啊！┐。┐"
"为什么药店会......
虽然说...企划=气死画画的人...
可是有时候好象不是这么一回事... :D
美术_常发神经的肥粽┐。┐Y

《仙剑奇侠传二》终于要出片了，一路走来有很多的甘苦不是三言二语能说尽的；有些沟通上的差异点，但都是为了能做的更好。希望我们再携手一起为下个项目努力，做的更好；大家加油了!!加油!!
动画_文泉

如果仙剑的成就就像michael jordan一样
如果仙剑二就像二度复出的michael jordan一样..........
那么.......
.....
ps:今天他得33分...
音乐_曾志豪

仙剑这个项目......我初期主要协助外包场景金额的评估，与协助迷宫路线难度评估，后期是帮忙修场景图与战斗背景图。这次也希望能把一些制作上的一些要注意地方能让没经验的人能获得一些成长，无论路线设计或机关设计、动线设计、修图技巧，能让参与这个项目的地图组给些建议或一些小技巧，或者一些流程方法；希望能带给参与这案子的人员能够更成长!!!获得更多的经验!!同时也协助修图让案子进度更顺畅，更准时!!
美术_豪哥

给我玩到最后!!
美术_AKIRA

赶快出~~~
我也希望能做得更好~大家新年快乐
美术_阿福

制作仙二的重担终于能放下了
很感谢您购买这套产品
希望我们努力的成果
能让您喜欢
企划_志

嗨~ 各位爱仙剑的忠实玩家们
经历过好长的一段奋斗，让我们整个研发单位都倍感压力的仙2终于在我们战战兢兢小心谨慎之下完成了，仙剑一直是所有玩家心中难以取代的一个凄美记忆，同样身为仙剑迷的我在制作仙2时也一直深怕难以超越过往内心的回忆，因而更加倍用心去突破这个以往的经典代表，不断的揣摩、不断的更正翻新...为的就是让仙2再度成为玩家心目中另一个不朽之作，再创另一个永恒不灭的感动，因此在制作这次项目中每个人也都尽心的扛起自己所负责的部分，大家辛苦了...但也正因为有这么多忠实玩家的支持，才是我们一直不断进步不停突破的原动力啊~~~

动画_FOX

嗯~我好象不知道该说些什么~因为我只是检视初期场景规划而已...
不过既然有说话的地方，嘿，当然要多说几句啊~
由于大家都很好沟通，所以这次的场景规划很顺利，运行上也都没大问题，这是最棒的事了...(其实是自己乐得轻松..哈...)

美术_小罗

浩然正气，天地长存
企划_卓伦

又是历经一番波折，仙剑奇侠传二终于问世了。希望这一次研发小组用心的的演出，也能带给大家无限感动喔。

美术_小猫咪

能从仙2的制作过程中，得到很多经验，是最大的收获。一些不甚理想的状况，在团队的合作下，也都逐一解决，达到令人满意的成果，来宾请掌声鼓励鼓励。投入仙2的工作，再次让人体会到制作游戏的紧绷感，现在我要把仙2好好地玩一玩，和小虎他们一行人并肩作战!go!go!go!

美术_游戏人间

不必多说!!玩吧!!（记得要玩正版的.....）
美术_阿诺

风雨过后希望有彩虹
企划_小立

第六个案子，也是第二个参与剧本工作的案子，却是出奇的累。
很多玩家也从其它地方知道，一些人离开了软星，整个人事底定，已是春节之后了。说夏天出仙二，说实在话，根本就是天方夜谭，其实过农历年前出，时程上也是蛮赶的。
很感谢公司所有的同事，在这非常时刻，全力的支持仙二。天音：你以前不是都会写诗词当攻略后记吗！！
Mayko：重要角色的还没全写好耶！

企划_Mayko

这是个集合了我们制作小组大家的努力才完成的游戏，过程的艰辛就不用多说了，当然希望玩家们会喜欢

美术_御帆

仙剑~这几乎快成为华文游戏的神话了，在游戏产业已经爆炸的现在，经过了这么久接手制作仙剑二说实在的真的有无法言语的压力，面对强敌环视我们到底能做到什么程度，如何让老玩家回味新玩家接触真的让我们伤透脑筋，电脑的进步让市面上每款游戏都有超越以往的声光与立体的效果，但这回我们再次选择了以2D方式承现仙剑之美，将画面带入更多的手绘感，使得人物更能溶入环境中，让玩家有置身其中的感觉，希望各位在享受仙2故事同时也能同时感受画面中的每个细节，这都是我们仙二美术群的心血结晶~

美术_益霖

仙二的动画部分是由我处理虽然二代的主角是王小虎不过在CG动画部分却是以李逍遥和赵灵儿为主其实我个人是比较喜欢苏媚^_^
希望以后有机会能让苏媚、欺霜、小虎三人来演一场偶像剧顺便让穿著打扮惹火的苏媚服务一下玩家喔

动画_文聪

哎呀呀哎~忆如真是太太太可爱啦！
为了塑造这一位可爱小萝莉她灵动丰富的表情及台词，
可真花下了不少工夫呢~
希望大家也会喜欢我们这位可爱的小忆如！

音乐_大毛兽

--------------------我是分隔线--------------------
由于自己早先已加入其它项目的制作~
所以这次参与仙2的时间比起新仙剑来说~算是非常之少(遗憾貌=.=)
不过~我还是粉努力滴~
尤其在制作期间~整个小组可是相当忙碌呀~
故事一改再改~图案一换再换~规格一变再变.......
为的就是给仙剑老玩家一个完美的续篇~给新玩家一个全新体验
(记得玩新仙剑喔)~
也希望大家继续支持未来的仙剑系列唷 ^^
--------------我是分隔线--------------------------
动画_伟程

我的感谢~(按照出场顺序)
感谢小虎打坏了我的闹钟;
让我每天早上爬不起来。
感谢欺霜打开了我的胃口;
让我大肚子被女友数落。
感谢苏媚打断了我的狗腿;
让我常常为了脚痛哀嚎。
感谢忆如打烂了我的电动;
让我只能看看却玩不到。
企划_丁原

为什么怪物要会追人?! 为什么走一走会卡住?! 为什么! 为什么! 啊~~~~~~ 偶不会写程序啦~~~
程序_Kevin

"这路程就像哈比人穿越卡兰拉斯山一般艰辛，幸好，我们终于通过了魔王的试炼。"
企划_兰词

这次支持仙二的美术部分
除了原本的场景之外
还帮忙绘制了部分大头表情
所以那一阵子
STAND BY在我桌上的镜子
可不是拿来爱漂亮除粉刺用的
而是我得时时刻刻对着它挤眉弄眼
仿真各种游戏中人物所需要的表情
观察脸上的肌肉线条跟纹路等等...
所以我是为了工作 工作啊~~!
如果看到我在对着镜子使用吸油面纸
那只是顺便~~^^!!
美术_Kate

终于快完成了,看着仙二越来越完整,心中的压力越来越大,总觉得那里不好,我是不是有疑漏什么.
是不是可以加上什么功能...种种的想法,无时无刻轰炸着我的大脑..最后的几个月,几乎睡不好觉,
每天都是工作到很累才能睡着,不知觉的便把生理时钟调成早上睡觉了...有几个月,近五分之一
的薪水都因为迟到而还给了公司,想想..笑笑..没办法,公司有公司的规定,凡正一切都是为仙二好,
我的一切都无所谓.但还是得向我亲爱的同事们,说声抱歉,感谢你们原谅我的任性和怪异的执著。
凌晨一点半，当大多数的你们已经在梦乡中的时候.多数的我们仍在工作.
为的是带给你们一款好的游戏. 看着游戏讨论区的批评,有时真感到痛心.
但能做的,我试着改变了,我不敢说我做到了,但我敢说我尽力了.
有太多的东西不是我一个小小的程序就能决定的...
程序_小辉

做仙剑的压力好大喔~
项目负责人会打人耶...
希望我们的努力玩家都能感受到，我们的热情大家都能了解到...
希望盗版商良心发现，别让许多致力奉献让玩家享受欢乐的勇士们，执着灵魂在盗版品里焚尽消散~
相信大部分的玩家都是好人，应该知道何谓正义。
愿光明原力与大家同在。
动画_乌骨鸡

一个人在一生当中可以帮助多少人我不知道，可是能够一次被那么多人一起帮助，
这种经验真是太难得，我要感谢很多人，真的很多很多人...我不太会说话，
就让我在这边，以最诚挚的心意，感谢大家，谢谢~~~
制作人_卓伦

十五 名册

出品人

李永进

监制

姚壮宪
蔡明宏
郭炳宏

产品经理

饶瑞钧

制作人

贾卓伦

程序设计

杨凯文
何俊辉

程序协力

吴仅征
钟祥仁
吴东兴
吕志凯
丁坤成
潘杰志

原著故事

姚壮宪
许丁原
高玉玫
贾卓伦
李广君
郭炳宏

游戏剧本

高玉玫
姚壮宪
贾卓伦
鲍弘修
吴欣睿

执行企划

高玉玫
鲍弘修
左永立
杨兰词
李威霄

战斗企划

许丁原
陈志浩

战斗编辑

陈志浩
丁坤成

美术统筹

刘益霖

场景指导

罗国成

场景设定

陈鹏文
刘益霖

场景绘制

刘益霖
陈鹏文
杨志豪
罗国成
许德诚
周佳珊
郑文玲
杨竟娈
潘英蕾
翁仲娴
黄　挺

角色指导

飞鱼工作室
王福生
杜政达

角色设定

赵御帆
庄智良

角色绘制

赵御帆
王福生
陈愿至
杜政达
魏兰懿
律培勇
黄谦信
张沛心
朱雷
施嘉育
谢毅祥
李文鸿
张丘宏

肖像绘制

赵御帆
王福生
陈盈君
周佳珊

道具绘制

刘益霖
陈鹏文

动画指导

林克敏

动画制作

林克敏
童文聪
陈正宇
许文泉
李伟程
飞鱼工作室

特效制作

许文泉
郭幸艳

Q版插图

陈鹏文

音效制作

潘建儒

配乐制作

吴欣睿
曾志豪
Feeling音乐工作室
商育通
周志华
骆集益
吕圣斐
陈盈君

宣传制作

陈鹏文
贾卓伦

手册编写

许丁原
陈志浩

手册制作

张美雯

封面主图

王宜文

包装设计

陈盈君

桌布设计

陈盈君

行销宣传

徐云瑶
曾星于
陈建宏
吴晓乔
谢意雯
蔡楚茵

网页制作

魏淑敏

品管测试

蔡至隆
刘宛倩
张壮汶
郭彦廷
罗玉婷
张嘉珍
刘佩琳
刘珊珊

特别感谢

丁淑姿
林荣安
陈国忠
黄文相
邱豪冠
林　强
陈亮能
胡富钦
江秉书
盘立凡
马千惠
姜莉敏
侯莉铃
陈莉怡
陈以宗
黄慧嘉
徐静惠
张功明
李聿雁
骆宏志
林秋芬
陈建诠
李永治
谢慧祥
林文郁
蔡秉纯
傅世华
蔡　婕
牧　童
吴　思
傅思建
王文颖
樊　葵
李　鹏
郑　南
盖　哲
李晓京

水龙吟
仗义行侠江湖路
佳人情重怎辜负
离合聚散
风风雨雨
盼能相见
两好婵娟
两头苦恼
怕伤情感
相随行万里
几多相助
谁将是
终身伴
一是轻柔雅致
淡姿容
百般谦让
真挚情烈
雨狂风暴
怎能遗忘
静似秋水
炙如烈火
费人思量
细丝无数遍
仍是难解
满心愁怅

邮购产品

产品名称	原价	邮购价	产品赠送	附赠
幻世录 II：魔神战争	49	40		寰宇LOGO笔
三国群英传 III	49	40		钱夹
三国群英传 III 迎春礼包	99	85	小说，地图，钱夹	精美海报
圣女之歌：人鱼的新娘	69	59		精美海报
圣女之歌珍藏版	129	99	时尚手表	精美画册
超级斗球王	29	25		寰宇LOGO笔
大富翁 VI	66	49	人物玩偶	人物胸牌
大富翁 VI 富翁包	128	89	人物玩偶＋游戏棋	人物储蓄罐
卧虎藏龙之青冥剑	69	59		精美海报
霹雳啪啦碰碰车 19	19			寰宇LOGO笔
圣女之歌完全攻略	22	20	音乐CD	寰宇LOGO笔
网络三国牌	49	40	全套纸牌	精美海报
汉朝与罗马：王者的雄心	49	40		精美海报
新绝代双骄 III	69	60		精美海报
大富翁六资料片	29	25		人物胸牌
轩辕剑 IV 标准版	69	60		人物胸牌
轩辕剑 IV 资料设定	25	25	人物设定光盘	寰宇LOGO笔
双剑合璧包	119	108	注：双剑为轩辕剑＋青冥剑	
风色幻想 II：aLIVE	59	55	精致CD盒	人物海报
圣魔争霸	49	40		

如需邮购产品，应在汇款单上写清您所要购买的产品编号、详细地址、详细邮政编码、购买套数（为避免游戏产品在运送途中出现丢失，误寄等问题，请您一定详细填写以上资料。）

汇款地址为：
北京市海淀区知春路56号中海实业大厦5层
北京寰宇之星软件有限公司 客户服务部
邮政编码：100086

会员凭会员卡认证编号和真实姓名邮购产品，除可享受到会员折扣外，部分产品还可得到公司赠送的周边，详见邮购目录。

产品单套邮寄费用 10 元，两套 6 元，三套或以上免邮资。

____

调查表

您知道迪士尼系列软件，已经正式登陆中国的消息吗?
□知道 □不知道

通常购买地点
□ 百货公司 □ 书局 □ 超市 □ 量贩店 □ 展览会场
□ 电视购物 □ 邮购型录或期刊 □ 电话行销 □ 网路购物
□ 学校、才艺教室、补习班 □ 其他___________

购买原因?(可复选)
□喜欢草莓产品 □亲友推荐 □教师等专业人士推荐
□媒体广告 (□电视 □报纸 □杂志 □广播 □网路)
□销售人员推荐 □其他_______________

您家中的电脑或其他游戏设备有哪些?(可复选)
□PC □MAC □GameBoy □SEGA □PS或PS II
□X-Box □其他___________

您家中的电脑是否可上网?
□ 可，上网方式: □宽频(ADSL)
□宽频(CABLE)
□拨号
□其他___________
□不可

您一年中为孩子们购买教育光盘及相关周边产品，约花费多少钱?
□人民币100以下 □人民币100-300 □人民币300-600 □人民币600以上

您认为未来您的孩子最需要的软/硬体类别是?(可复选)
□ 语文学习类软体 □数学学习类软体 □互动游戏类软体
□生活应用百科类软体 □电脑入门进阶软体与书籍
□电脑硬体及周边商品 □数位学习游戏机(Learning Pc)
□数位行动电子类商品(数位相机、PDA)
□其他____________

如果家中可以上网，您可以接受网上教学(e-Learning)的方式吗?
□可以 □不可以，为什么______________

如果采用网上学习(e-Learning)每月付费在多少价格可以接受
□人民币20元以下 □人民币20-40 □人民币40-50 □人民币50以上

消费者基本资料
购买者姓名:___________(是□爸爸 □妈妈□其他____)
购买者的教育程度:□研究所以上 □大学 □大专 □高中、职以下
小宝贝姓名:___________性别:___生日:______________
联络地址:_____________________________________
电子信箱:_____________________________________
联络电话:日_____________分机_____夜_____________

跃进数码学习的时代

因应时代潮流的需求，学习电脑的年龄层正逐年下降中。科技的发达，让学习更加多元化，小朋友的学习也从传统的平面教材跃进互动时代，这时我们不禁要问："究竟孩子需要什么样的互动学习?"

我们知道在教室里老师与小朋友进行互动却常有举例的困难，相较于传统教室的学习方式，线上学习可有效发挥“假想式教学”的特色。在线上学习过程中，在虚拟教室里，提供各种教学的可能性与内容，课程的进行亦不需依著老师的授课直线发展 ； 学生可各自依需求，挑选适当的课程学习之。这样一来，除可弥补老师教学之互动困难外，亦能藉由即时的互动、活泼的内容一丰富的资源，充分达成教学多元化的目标。

草莓资讯易学网(www.ccboy.com)的建置便是着重于线上学习的深度与便利性。

线上学习的好处

无围墙新校园

藉由网际网路的无远弗届，让小朋友做跨校际的学习及竞赛，打破传统校园围墙。

亲子共同学习

在亲子共同学习的前提下，提供儿童发展阶段性的概念，并对家长达到教育的功能，同时开发适合不同年龄的教材，藉由多样化的设计，紧密连结亲子互动关系。

教学因材施教

通过课程知识资料库，线上学习不仅可以因材施教，更可以依据学习者在各个时期不同的能力水准，提供学习者最需要的教学活动。

有效学习评估

依据学习者在一个课程单元的表现，评估学习者的能力，然后分配给他适当的接续单元，就像根据施工的进度筑起鹰架一般，线上学习可以建筑适合个别学习者的学习鹰架，以帮助他们达到最佳的学习成效。

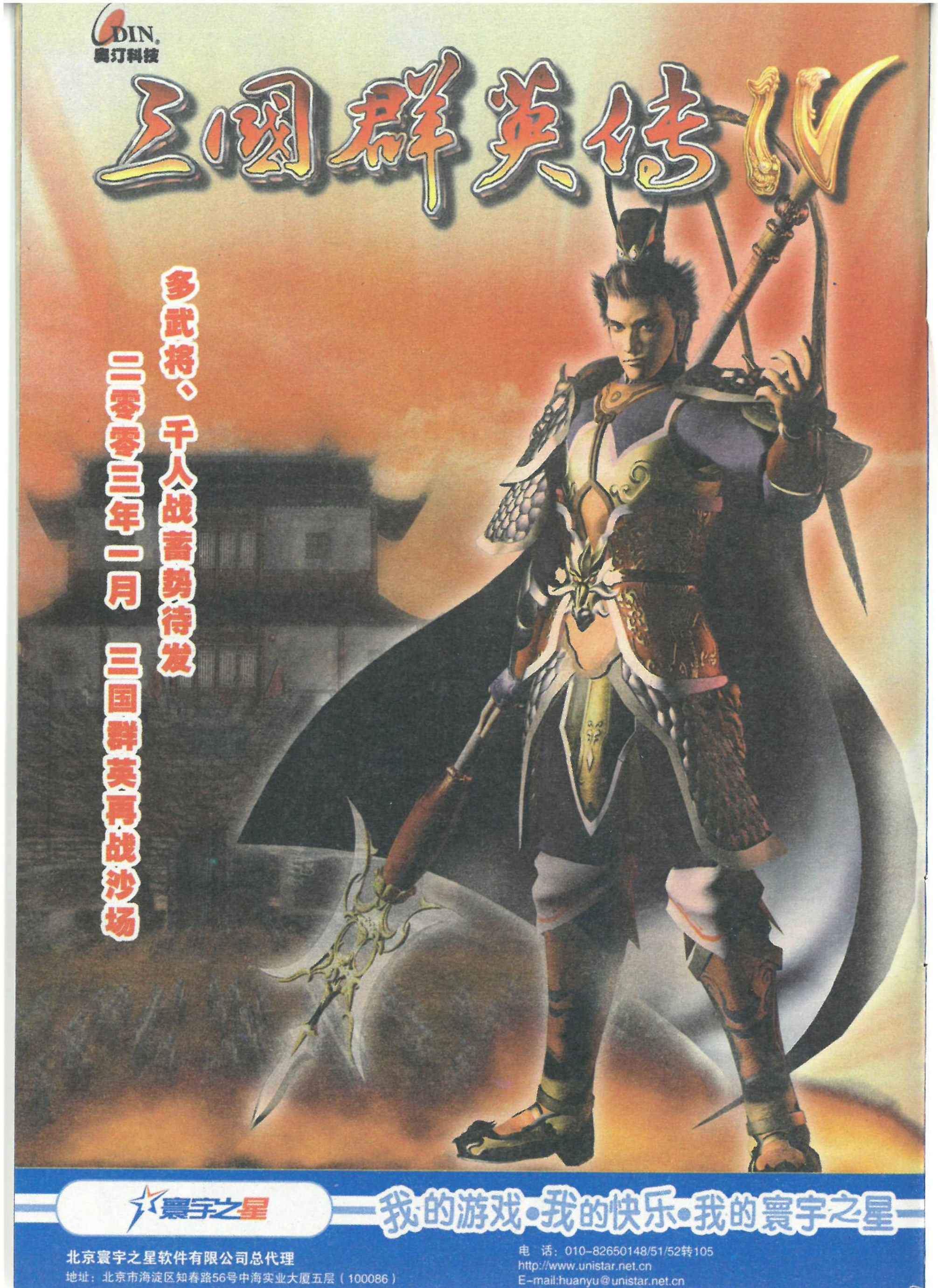
网路教学的价值

在于充分的发挥了学习无国界，(Learning AnyWhere)与学习无时限(Learning AnyTime)的优势，在以网路做为媒介的状况下，Web的另一端，可能在世界的任何角落，使用者可以不受时空的限制，在任何提供网路资源的环境中，均能透过网路学习，破除砖墙的区隔。这也将是二十一世纪教育的主流模式“以学员需求为中心，个人化的学习方式”。

此调查表请你仔细填好后，随回函卡一起寄回寰宇之星，感谢您对我们工作的支持。此表复印有效。


JoyCard
一卡通用 欢乐全球
网络游戏
你够阳光吗？
拥抱魔力宝贝3.0，加入阳光一派
阳光一派喜欢创造性的语言，cool、炫……是他们的口头禅，但绝不用脏字
阳光一派选择乱Q无比的游戏类型，最好Q得一塌糊涂
阳光一派讨厌只有打打杀杀的游戏，他们把交流和互助视为网络游戏的真谛
阳光一派对用外挂的人总是很不屑，他们明白游戏在于过程不在于结果
http://www.joypark.com.cn
魔力三步上手
www.joypark.com.cn
魔力宝贝3.0
龙之传说
网星艾尼克斯网络科技（北京）有限公司
ENIX WEBSTAR NETWORK TECH(BEIJING)CO.,LTD
http://www.joypark.com.cn
研发
总经销
JoyCard
一卡通用 欢乐全球
网络游戏
魔力.魔力.随心所欲


JoyCard
一卡通用 欢乐全球
网络游戏
驭剑
会知交
最好交情见面初
轩辕现世 论天人间真交情
绝世好剑问天下谁是英雄
轩辕剑online正式面市
轩辕三步上手
www.joypark.com.cn
经销热线：010—82634096／97
网星艾尼克斯网络科技（北京）有限公司
ENIX WEBSTAR NETWORK TECH(BEIJING)CO.,LTD
http://www.joypark.com.cn
DOMO
研发
总经销
JoyCard
一卡通用 欢乐全球
网络游戏
以剑会友 以情动人



DIN.
奥汀科技
三国群英传IV
多武将、千人战蓄势待发
二零零三年一月 三国群英再战沙场
寰宇之星
我的游戏•我的快乐•我的寰宇之星
北京寰宇之星软件有限公司总代理
地址：北京市海淀区知春路56号中海实业大厦五层（100086）
电 话：010-82650148/51/52转105
http://www.unistar.net.cn
E-mail:huanyu@unistar.net.cn